

Bridžový problém 7/2026

♠ K83	Z	♠ 752	Rozdával Východ, všichni ve 2. hře.			
♥ AJ6	J	♥ 854	J	Z	S	V
♦ A974	V	♦ 32				pas
♣ A42		♣ K7652	1BT	pas	pas	pas

Jih sehrává závazek 1BT. Západ vynáší pikovou 6 a Východ přidává kluka

Spočítejte rychlé zdvihy hlavního hráče:

1 v ♠ (po výnosu)

1 v ♥

1 v ♦

2 v ♣

celkem: $\overline{5}$

Kde najdete své dva chybějící zdvihy a za jakých podmínek ?

Jen v ♣, samozřejmě, za podmínky jejich dělení 3-2!

Jaký problém musíte ještě vyřešit ?

Je to problém vstupu na stůl. Mimo krále trefového nemáte žádný vstup na stůl. Když odehrajete eso, krále a tref, trefy sice budou vypracované, ale nemáte vstup na stůl k jejich odehrání.

Jakou techniku musíte tedy uplatnit ?

Je to technika „*zdvihu na prázdko*“. Ta spočívá v tom, že z jednoho svého listu vynesete malou kartu a z druhého listu přidáte rovněž malou kartu. (V 1. kole hraní této barvy.) Tímto zahráním si zachováte spojení s oběma listy a jste schopni odehrát zdvihy ve vypracované barvě.

Shrnutí: Technika „*zdvihu na prázdko*“ se používá velmi často. Je nezbytná, když vám chybí vstup, ale také, když potřebujete zjistit dělení nějaké barvy a zejména proto, abyste při tomto zjišťování v ní neztratil kontrolu. Máte barvu dělenou Kxx – Axxx a chcete v ní získat 3 zdvihy, je-li příznivě dělena 3-3. Pokud odehrajete shora A, K a dělí se nepříznivě 4-2, ihned jste vypracoval obraně dva zdvihy. Pokud použijete techniku *zdvihu na prázdko*, jste to vy, kdo je u *zdvihu* až se ukáže rozloha 4-2 a můžete se ještě pokusit najít jiné řešení.

		♠ AQ1064		
		♥ K93		
		♦ 1085		
		♣ Q10		
♠ K83	Z	♠ 52		
♥ AJ6	J	♥ 854		
♦ A974	V	♦ 32		
♣ A42		♣ K7652		
		♠ J9		
		♥ Q1072		
		♦ KQJ6		
		♣ J98		